

Flugzeug Geschichtenerzähler Set


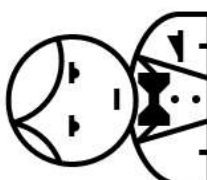

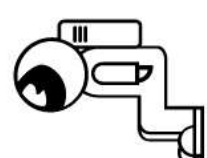





Karten ausdrucken, ausschneiden
und abwechselnd
"Wer taucht auf?" ▲ ■ und
"Was tun sie?" ♥ ⚙️
Karte aufdecken und losspinnen



Wer/was taucht auf?

Was tun sie?


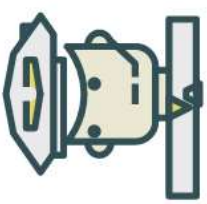



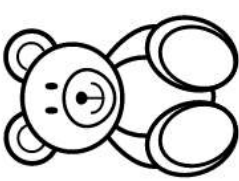
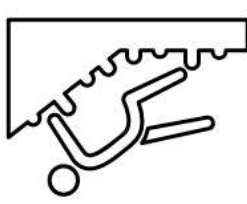
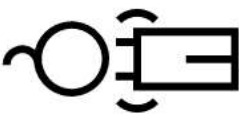



 <p>▲ 0</p>  <p>Flugbegleiter</p> <p>0 ▼</p>	<p>♥ 0</p>  <p>hüpfen</p> <p>0 ♥</p>
<p>■ 2</p>  <p>Mann aus Reihe 3</p> <p>2 ■</p>	<p>⚙️ 2</p>  <p>kitzeln</p> <p>2 ⚙️</p>
<p>■ 3</p>  <p>Gorilla</p> <p>3 ■</p>	<p>⚙️ 3</p>  <p>abheben</p> <p>3 ⚙️</p>

Weiter geht's auf der nächsten Seite...



Wer taucht auf?



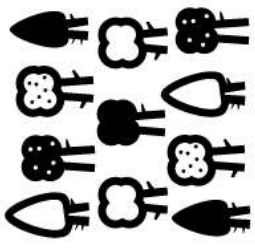
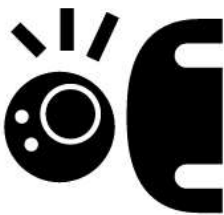

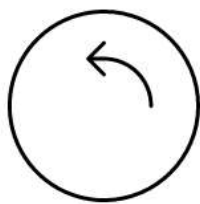


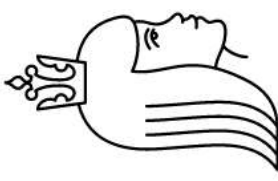

Was tun sie?

 <p>■ 4</p>	 <p>Pilot</p> <p>■ 4</p>	<p>⚙ 4</p>	 <p>mit den Ohren wackeln</p> <p>⚙ 4</p>
<p>■ 5</p>	 <p>Koffer</p> <p>■ 5</p>	<p>⚙ 5</p>	 <p>ausruhen</p> <p>⚙ 5</p>
<p>■ 6</p>	 <p>Lieblingskuscheltier</p> <p>■ 9</p>	<p>⚙ 6</p>	 <p>klettern</p> <p>⚙ 9</p>
<p>■ 0</p>	 <p>Kind</p> <p>■ 0</p>	<p>⚙ 0</p>	 <p>essen</p> <p>⚙ 0</p>
<p>■ 2+</p>	 <p>Pinguin</p> <p>■ 2+</p>	<p>⚙ 2+</p>	 <p>kaputt machen</p> <p>⚙ 2+</p>



Wer taucht auf?



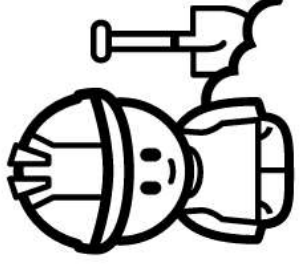
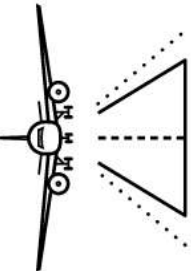
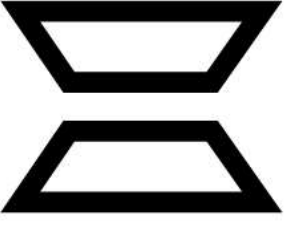


Was tun sie?

<p>▲ 3</p> <p>✂</p>	 <p>Stadt/Häuser</p> <p>▲ 3</p>	<p>♥ 3</p>  <p>verstecken</p> <p>♥ 3</p>
<p>▲ 4</p>	 <p>Dschungel/ Wald</p> <p>▲ 4</p>	<p>♥ 4</p>  <p>schreien</p> <p>♥ 4</p>
<p>▲ 5</p>	 <p>Mond</p> <p>▲ 5</p>	<p>♥ 5</p>  <p>drehen</p> <p>♥ 5</p>
<p>▲ 6</p>	 <p>Pirat</p> <p>▲ 6</p>	<p>♥ 6</p>  <p>schwimmen</p> <p>♥ 6</p>
<p>▲ 2+</p>	 <p>Prinzessin</p> <p>▲ 2+</p>	<p>♥ 2+</p>  <p>rennen</p> <p>♥ 2+</p>



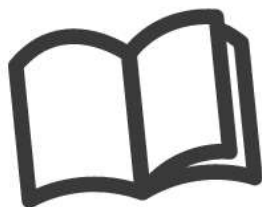
Wer taucht auf?

Was tun sie?

  <p>Flügel</p> <p>▲ 1</p>	 <p>buddeln</p> <p>♥ 1</p>
 <p>Räder</p> <p>▲ 2</p>	 <p>öffnen</p> <p>♥ 2</p>
 <p>Wolke</p> <p>■ 1</p>	 <p>werfen</p> <p>⚙ 1</p>

5 Tipps für eine packende Geschichte

1. Etwas aus dem Flieger als Aufhänger
2. Es muss keinen Sinn ergeben
3. Figuren Namen geben
4. Frag das Kind wie's weiter geht
5. Mit extremen Emotionen erzählen



Das Kartenspiel

Spielen wie UNO



- Gleiche Formen oder Zahlen aufeinander legen
- 2+ Zwei Karten ziehen
- 0 Neue Form wünschen